AGB-BLRE-USA

ORDOF PINGS THE RETURN OF THE KING

INSTRUCTION BOOKLET LIVRET D'INSTRUCTIONS



WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES



Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching Involuntary movements Loss of awareness Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

- 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
- 2. Play video games on the smallest available television screen.
- 3. Do not play if you are tired or need sleep.
- 4. Play in a well-lit room.
- 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

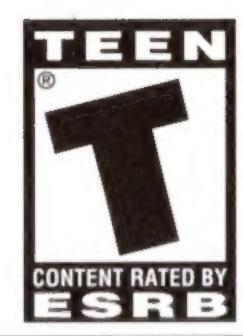
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- · Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the
 correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.



ANIMATED BLOOD MILD VIOLENCE

THIS PRODUCT HAS BEEN RATED BY THE ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. FOR INFORMATION ABOUT THE ESRB RATING, OR TO COMMENT ABOUT THE APPROPRIATENESS OF THE RATING, PLEASE CONTACT THE ESRB AT 1-800-771-3772, OR VISIT WWW.ESRB.ORG.

LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.



THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® CABLE.



THIS GAME IS COMPATIBLE WITH THE NINTENDO GAMECUBE VIDEO GAME SYSTEM.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.

GONTENTS

STARTING THE GAME	4
COMPLETE GAME CONTROLS	5
INTRODUCTION	6
THE JOURNEY CONTINUES	7
PLAYING THE GAME	9
ITEMS, SKILLS, AND EXPERIENCE	12
CHARACTERS	18
CONNECTIVITY	20
SAVING AND LOADING	2I
LIMITED 90-DAY WARRANTY	22

La version française commence à la page 25.

STARTING THE GAME



- Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
- 2. Insert the *The Lord of the Rings*[™], *The Return of the King*[™] Game Pak into the slot on the Game Boy[®] Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
- 3. Turn ON the power switch. The Language Select screen appears.

NOTE: The language screen appears only the first time you play the game. Once a language is selected this screen does not appear again.

5. When the Title screen appears, press START to advance to the Main menu. (> p. 7.)

COMPLETE GAME CONTROLS

NADIGATION GONTROLS

Action	Control
Highlight Option	♣Control Pad
Select Option	A Button
Previous Screen	B Button

GAMEPLAY GONTROLS

Action	Control
Movement	+Control Pad
Active Skill	A Button
Primary Attack	B Button
Select Active Skill	L Button
Collect/Use Item	R Button (when standing on it)
Pause	SELECT
Open Backpack	START

NOTE: Button commands pertaining to skills are accurate only when the Quick Skill Select feature is **OFF**.



INTRODUGTION

The Fellowship of the Ring, comprised of representatives from the races of men, hobbits, elves, and dwarves, formed to save Middle-earth from the treacherous power of The One Ring. From the Council of Elrond in Rivendell they set forth on their journey towards Mordor to destroy The One Ring in the fires of Mount Doom. Many challenges assailed the Fellowship, from Ringwraiths to legions of Orcs to the fearsome Balrog that seemingly destroyed the great wizard Gandalf. However, hope ultimately prevailed and the Fellowship kept true to its path.

That is, until the greed of men and the treacherous power of The One Ring split the Fellowship in two. In the forests of Fangorn, Aragorn, Legolas, and Gimli met up once again with Gandalf and traveled to the lands of Rohan. There, a great battle occurred at Helm's Deep between men and the wizard Saruman's forces of evil. To the East, the hobbits Frodo and Sam continued on the trail to Mordor with the destruction of The One Ring in the forefront of their minds.

As the hobbits draw closer to Mount Doom, Aragorn, Gimli, Legolas, and Gandalf travel to Gondor to aid the men of Middle-earth in preparing a desperate last stand against the unspeakable forces of evil. Against the gates of Minas Tirith, they expect Sauron to unleash thousands of troops to quickly snuff out the hopes of men. Against the unrelenting forces of Sauron, the men of Middle-earth know the destruction of The One Ring is the only thing that can save them. Will Gondor prevail? Will Frodo and Sam make it to the fires of Mount Doom? In this final chapter of *The Lord of the Rings*™, the fate of Middle-earth is in your hands.

For more info about this and other titles, visit EA GAMES on the web at www.eagames.com.

THE JOURNEY GONTINUES

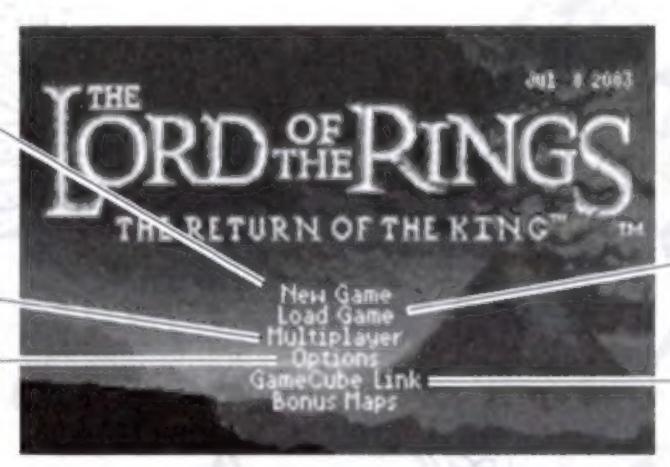
Where will you go and what might you encounter along your journey? Choose a character and set out on your quest.

MAIN MENU

Start a new game, load a previously-saved game, engage in multiplayer quests, or adjust options from the Main menu.

New Game — Begin a new adventure in Middle-earth Multiplayer — Play against friends with a Game Boy® Advance Game Link® cable

Options — Adjust sound and language settings, or view the credits

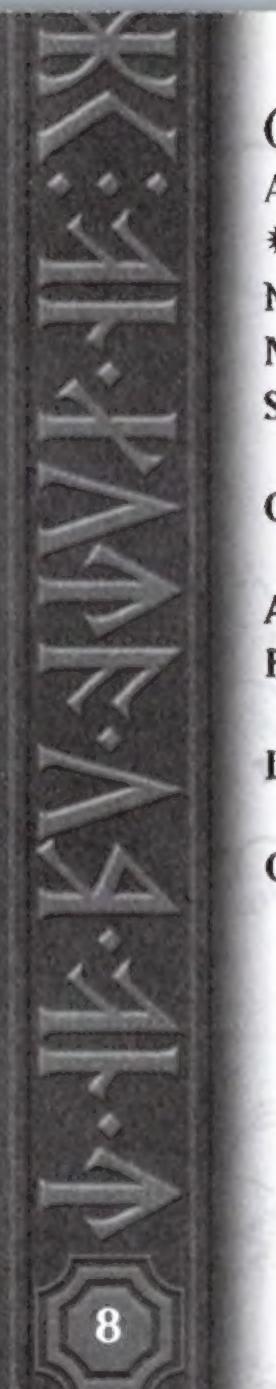


Load Game — Continue a previously saved game

GameCube Link — Link your Game Boy® Advance to your Nintendo GameCube™ for exciting new features

To start a new game:

- Select NEW GAME in the Main menu and press the A Button. The Select Hero screen appears.
- 2. Press the **Control Pad left or right to scroll through character options. Select ARAGORN, GANDALF, ÉOWYN, GIMLI, FRODO, or LEGOLAS and press the A Button. Gameplay begins.
- For more information on characters, > Characters on p. 18.
- ***** For more information on multiplayer gameplay or linking your Game Boy[®] Advance to your Nintendo GameCube[™], \succ Connectivity on p. 20.
- * For more information on saving and loading games, > Saving and Loading on p. 21.



OPTIONS

Adjust games settings in the Options menu.

* To access the Options menu, select OPTIONS in the Main menu and press the A Button.

NOTE: Default settings in this manual appear in bold type.

MUSIC VOLUME Adjust the music volume from 1-10 or turn it OFF.

SFX VOLUME Adjust the volume of the sound effects noises from 1-10 or turn

it OFF.

QUICK SKILL SELECT Toggle this feature which allows you to assign button

commands to specific skills ON or OFF.

AUTO HEALING Enable or disable auto-healing by selecting ON or OFF.

FAST DISCARD Choose to enable a prompt that asks you to confirm whether

you wish to discard an item by selecting ON or OFF.

LANGUAGE SELECT Select between ENGLISH, FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO, or

ESPANOL.

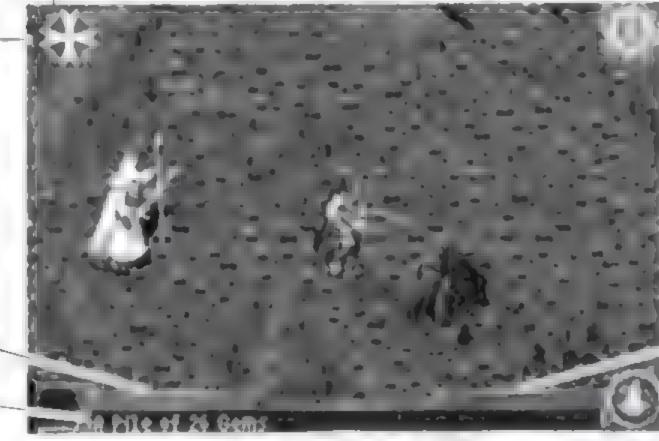
CREDITS View the game credits.

PLAYING THE GAME

To defeat Sauron's evil forces, use all the cunning, courage, and talents at your disposal.

GAMEPLAY SGREEN

Selected Skill



Eye of Sauron

Hit Points
Text Window

V --

Spirit Points

HIT POINTS

SPIRIT POINTS

SELECTED SKILL TEXT WINDOW

EYE OF SAURON

When the Hit Point bar is full, you are at full health. As you take damage, the bar depletes. When the bar is completely empty you are defeated.

Each time you use your active skill (the **A** Button when Quick Skill Select is OFF), your Spirit Points deplete. When you no longer possess enough spirit points, you can no longer use your active skill.

Displays your chosen active skill.

When you move into the proximity of an item you can pick up, the text window displays its name.

Using certain skills, weapons, or items (such as The One Ring), or letting any Crebain you may find escape can attract Sauron's gaze. Let the eye get too big and Sauron dispatches his evil minions to defeat you.



BASIG MODES

- ★ To move, press the
 ♣Control Pad.
- * To attack with your active skill, press the A Button (Quick Skill Select disabled only).
- * To attack with your enabled weapon, press the B Button.
- * To pick up an item, stand directly over it and press the R Button.
- * To view the contents of your backpack, press START.
- * To select an active skill, press the L Button to cycle through available skills. Release the L Button to select that skill (Quick Skill Select disabled only).

NOTE: The active skill window disappears a few moments after you select a skill. However, the last visible skill remains selected.

QUICK SKILL SELECT

Quick Skill Select allows you to assign the usage of skills to different buttons on your Game Boy Advance.

- * To enable Quick Skill Select, access the Options menu and toggle this feature ON by pressing the A Button. Certain skills are now assigned to the A Button, the B Button, and the R Button.
- * To view which skills are assigned to which buttons, access the Skills screen. Button icons appear over the skills which are assigned to button controls.
- * To assign a button to a skill, press **SELECT**.
- * To change the button that is assigned to a skill, press SELECT to toggle through your button options.
- * To use a skill, press and hold the L Button, then press the button the skill is assigned to. The skill is used.

NOTE: When the Quick Skill Select feature is disabled, whatever is your active skill (as displayed on the left-hand corner of the screen) is activated by pressing the A Button.

PAUSE MENU

* To access the Pause menu, press SELECT.

SAVE GAME Save your game or delete previously saved games.

OPTIONS Access the Options menu (> Options on p. 8).

ARTIFACTS Study the artifacts you have collected. A special bonus opens

when you collect all eight artifacts.

Quit the game without saving and return to the Title screen.



ITEMS, SKILLS, AND EXPERIENCE

Along with strength, courage, and a good weapon, a few well-chosen skills and battle experience can see you safely through these trying times.

FINDING, STORING, AND SELLING ITEMS

Your backpack contains items you find along your travels or win in battle.

Your Backpack



- * To place an item in your backpack, stand directly over it and press the R Button.
- * To view the contents of your backpack, press **START**.
- ★ To read a description of an item in your backpack, press the
 ♣ Control Pad to highlight the desired object.
- ❖ Undesirable items can be exchanged for gems in trade sites (➤ Trade Sites on p. 14).
- Items in green are rare, and thus, more valuable.
- Items in red are especially valuable.
- Gems are the currency of Middle-earth, and can be traded in local forges for valuable items.
- Food items such as fruit, mushrooms, and lembas bread replenish some of your hit points. They are not stored, but rather eaten immediately.

SPECIAL ITEM PROPERTIES

Some items have special properties that are unique to them. If you stumble upon such an item, here is a list of properties it might possess.

EXTRA SHOT Allows a bow to fire additional arrows (Legolas only).

KNOCKBACK Knocks a foe back with each hit.

IMMOBILIZE Has a chance of immobilizing a foe for several seconds.

ARMOR PIERCING Reduces the effectiveness of a foe's armor.

FRAGILE Has a chance of breaking.

WISDOM Spells do bonus damage (Gandalf only).

SUNBURST Has a chance of producing a sunburst which stuns nearby

enemies.

NIGHTBURST Has a chance of producing a nightburst which damages nearby

enemies.

CORRUPT Ringwraiths and monsters do additional damage to the

character.

FIRE BURST Inflicts additional fire damage if armor is breeched.

BACKSTAB Opponent loses armor bonuses if attacked from behind.

GEMFINDER Increases the chance of finding additional gems.

VALUABLE Sells for a higher price than it is worth.

CHEAP Sells for lower price than it is worth.

VENOMOUS Inflicts bonus damage if armor is breeched.



STORING ITEMS

The Ranger Hollow allows you to store items from your backpack.

- * To store an item in a Ranger Hollow, highlight the item and press the **A** Button. The item is stored.
- Ranger Hollows are good places to store high level items that you are presently unable to use.

SELLING ITEMS

Total Gems

Trade sites are buildings such as forges where you can buy and sell items you've found along your journey.

Forges

Your Items

| Property | Property | 12 | Prope

* To enter a trade site, approach it and press the R Button.

TO SELL AN ITEM IN YOUR BACKPACK:

- Select the item and press the A Button. A prompt appears asking if you are sure you want to sell the item.
- 2. Confirm by selecting YES and pressing the A Button again. The item is sold.

TO PURCHASE AN ITEM:

- Select the item and press the A Button. A prompt appears asking if you are sure you want to buy the item.
- 2. Confirm by selecting YES and pressing the A Button again. The item is purchased.
- * To exit a trade site, press the **B** Button or **SELECT**.

Rune Forges

Rune Forges are locations where you can purchase runes.

- Runes offer your weapons special advantages.
- * To purchase a rune, select it in the rune forge and press the A Button.
- * To carve a rune on a weapon, select the weapon, select the carve rune option, and then select the desired rune. The rune is carved.





EXPERIENCE

Your experience in battle allows you to improve your ability to fight, defend against enemies, wield special weapons, or use powerful skills.

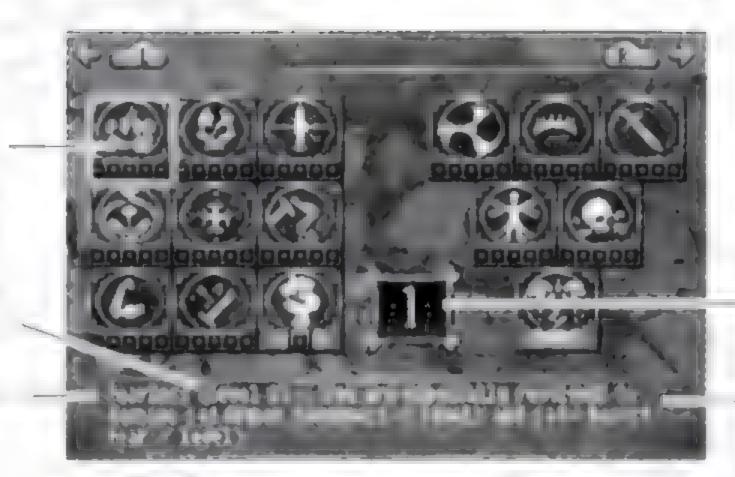


- Primary Attributes determine how well your character fights and how long your character lives in the heat of battle.
- The Primary Attribute categories are: Strength, Accuracy, Health, Defense, and Courage.
- You gain points with every level, so be sure to distribute the extra points on the Experience screen.
- Secondary Attributes cannot be adjusted, although some are affected by changes in equipment and skills.

SKILLS

Highlighted skill and number of points assigned

Minimum level to learn skill Skill name



Remaining skill points

Description of skill

and effects

Each character possesses unique skills that make them distinctly effective in the fight against evil.

There are two types of skills.

ACTIVE SKILLS

Powerful feats which drain Spirit Points and should be used

sparingly.

PASSIVE SKILLS

Skills constantly in effect that boost character attributes.

To adjust skills, press **START** and press the **R** Button or the **L** Button to access the Skills menu.

NOTE: Using Herbal Healing does not deplete Spirit Points.

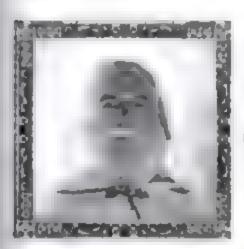


GHARAGTERS



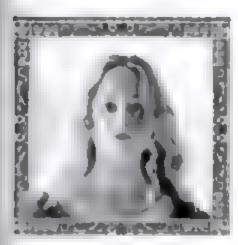
ARAGORN

Aragorn is the rightful King of Gondor. He is also a ranger, strong and skilled with his blades.



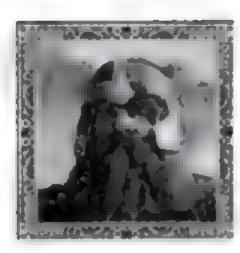
GANDALF

Gandalf the White is well-known as a master of arcane magic and a wielder of the Flame of Anor.



ÉOWYN

Éowyn is the niece of King Theoden of Rohan and is a strong, independent, and beautiful woman.



GIMLI

Gimli, son of Gloin, is a sturdy dwarf. His toughness and mastery of the axe are renowned.



FRODO

Frodo is the Ringbearer, a hobbit whose cleverness and agility keep him alive deep inside Mordor.



LEGOLAS

Legolas is a noble Elven prince, deadly accurate with his bow, and trained in wilderness lore.

NOTE: There are additional hidden characters in *The Return of the King*. The more you play the better chance you have to unlock them and discover who they are.



GONNEGTIMTY

Connect your Game Boy* Advance to your Nintendo GameCube* or to your friends' Game Boy® Advance to access exciting features.

2 PLAYER LINK MODE

Fight cooperatively with a friend to protect Middle-earth from the growing power of The Dark Lord.

TO BEGIN A 2 PLAYER LINK MODE MATCH:

- Select MULTIPLAYER from the Main menu and press the A Button. The Multiplayer screen appears.
- If no other player is detected, a message appears saying "Waiting for other player." Please make sure that a Game Boy" Advance Game Link cable is attached to both systems.
- 2. The second player selects MULTIPLAYER from the Main menu and presses the A Button. Both players must now select a character.
- 3. Select your character and press the A Button. The two-player game is loaded and the Choose Your Path screen appears.
- 4. Select your gameplay path and press the A Button. Gameplay begins.
- * To return to the Main menu, press the **B** Button.

LINKING YOUR GAME BOY® ADVANCE TO YOUR NINTENDO GAMEGUBE™

If you own both the Game Boy Advance and Nintendo GameCube versions of The Lord of the Rings, The Return of the King you can use a Nintendo GameCube™ — Game Boy® Advance cable to connect your Game Boy® Advance system to a Nintendo GameCube™.

- **☀** For detailed instructions on linking your Nintendo GameCube to your Game Boy[™] Advance, please refer to the manual for The Lord of the Rings™, The Return of the King™ for the Nintendo GameCube™.
- * Please see the Nintendo GameCube Game Boy Advance cable instruction booklet for details on how to attach the cable.

SAUTING AND LOADING Learn to exit and enter the battle at will.

TO SAVE A GAME:

- Press SELECT during gameplay. The Pause menu appears.
- 2. Select SAVE GAME in the Pause menu and press the A Button. The Save menu appears.
- 3. Choose a save game slot to save your game to and press the A Button. Your game is saved.

NOTE: If a save file is already present, a prompt appears asking you if you would like to overwrite the save. Select either YES or NO and press the A Button.

You can save up to four games in The Return of the King.

TO LOAD A SAVED GAME:

- I. Select LOAD GAME in the Main menu and press the A Button. The Load Game screen appears.
- Select the game file you wish to load and press the A Button. Gameplay resumes.



LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (i) a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and

phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, please return the product along with (1) a check or money order \$15.00 made payable to Electronic Arts, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method, Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY CONTACT INFO

E-mail and Website: http://techsupport.ea.com

Phone: (650) 628-1900

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

NEED GAMEPLAY HELP? Call the EA HINTS & INFORMATION HOTLINE for recorded hints, tips, and passwords 24 hours a day, 7 days a week!

In the **US**, dial 900-288-HINT (4468). 95c per minute.

In CANADA, dial 900-451-4873. \$1.15 (Canadian) per minute.

If you are under 18, be sure to get a parent's permission before calling. Hotline requires a touch-tone telephone. Call length determined by user; average length is four minutes. Messages subject to change without notice.





TECHNICAL SUPPORT—If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628-4322 Monday through Friday between 8:30—11:45 AM or 1:00—4:30 PM, Pacific Standard Time.

HOW TO REACH US ONLINE

E-mail and Website: http://techsupport.ea.com

© MMIII New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Lord of the Rings, The Return of the King and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a/ Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc.Game Code and certain audio visual elements © 2003 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

OF OF THE RETURN OF THE KING

LIVRET D'INSTRUCTIONS



AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS QUI ACCOMPAGNE CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL, LOGICIEL OU ACCESSOIRE NINTENDO®. CE LIVRET CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES DE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO



Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés à au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'Is n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaisssance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

Convulsions
Troubles de la vue

Tics oculaires/musculaires
Mouvements involontaires

Perte de conscience Désorientation

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

- 1. Assoyez-vous où tenez-vous le plus loin possible de l'écran
- 2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible
- 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
- 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
- 5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien ou l'irritation cutanée.

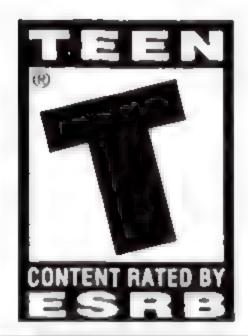
- · Prenez une pase de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
 - · Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Éviez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps)
- N'utilisez pas de piles alcalines avec d'autres typs de piles.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Came Boy. Quand les piles perdent leur énergie, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez terminé de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.



SANG EN ANIMATION UN PEU DE VIOLENCE

LE PRÉSENT PRODUIT A ÉTÉ COTÉ PAR L'ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. POUR OBTENIR DES INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME DE COTATION DE L'ESRB, OU POUR DONNER VOTRE OPINION SUR L'À-PROPOS DE LA COTATION, VEUILLEZ CONTACTER L'ESRB AU 1-800-771-3772 OU VISITER WWW.ESRB.ORG.

SOUS LICENCE DE



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.

© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.



LE SCEAU OFFICIEL EST LA PREUVE QUE NINTENDO A APPROUVÉ LA QUALITÉ DE CE PRODUIT. LORSQUE VOUS ACHETEZ DES PRODUITS ET ACCESSOIRES, RECHERCHEZ TOUJOURS CE SCEAU POUR VOUS ASSURER QUE LES PRODUITS SONT COMPATIBLES. TOUS LES PRODUITS NINTENDO NE DOIVENT ÊTRE UTILISÉES QUE CONJOINTEMENT À D'AUTRES PRODUITS AUTORISÉS PORTANT LE SCEAU OFFICIEL DE QUALITÉ NINTENDO.



CE LOGICIEL COMPREND UN MODE MULTIJOUEUR QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME LINK® POUR GAME BOY® ADVANCE.



CE JEU EST COMPATIBLE AVEC LA CONSOLE DE JEU NINTENDO GAMECUBE.

CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO PORTATIF GAME BOY® ADVANCE.

TABLE DES MATIERES

POUR COMMENCER	30
LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES	
INTRODUCTION	32
LE VOYAGE CONTINUE	
COMMENT JOUER	35
OBJETS, COMPÉTENCES ET EXPÉRIENCE	_
PERSONNAGES	44
CONNECTIVITÉ	
ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT	47
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS	48

Bouton L ♣Croix directionnelle **START** SELECT

POUR GOMMENGER



- I. Éteignez votre appareil Nintendo Game Boy Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
- **2.** Insérez le logiciel *The Lord of the Rings^{MC}*, *The Return of the King^{MC}* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
- 3. Allumez l'appareil. L'écran de sélection de la langue apparaît.
- 4. Lorsque l'écran de sélection de la langue apparaît, appuyez sur la +croix directionnelle pour choisir ENGLISH, FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO ou ESPANOL et appuyez sur le bouton A. Les écrans de titre et de mentions légales apparaissent.

REMARQUE: L'écran de selection de la langue n'apparaît que la première fois que vous jouez au jeu. Une fois que vous avez choisi une langue, cet écran n'apparaît plus.

5. À l'écran titre, appuyez sur START pour passer au menu principal. (> p. 33.)

LISTE GOMPLETE DES GOMMANDES

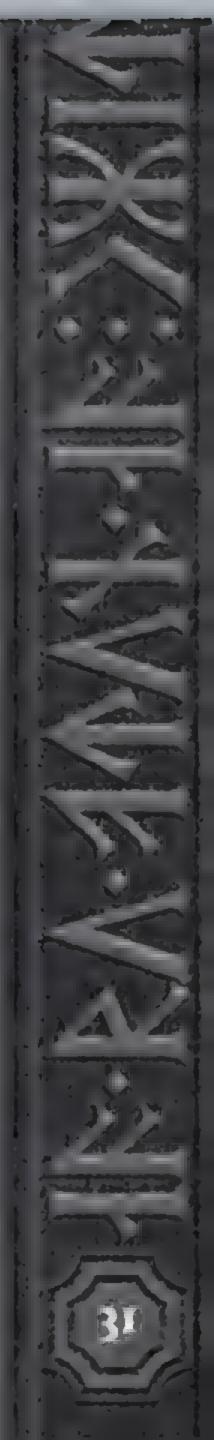
COMMANDES DE NADIGUATION

Action	Commande	
Mettre l'option en surbrillance	+Croix directionnelle	
Sélectionner l'option	Bouton A	
Écran précédent	Bouton B	

GOMMANDES DE JEU

Action	Commande
Se déplacer	+Croix directionnelle
Habileté active	Bouton A
Attaque primaire	Bouton B
Sélectionner l'habileté active	Bouton L
Récolter/Utiliser un objet	Bouton R (lorsque placé au-dessus)
Interrompre la partie	SELECT
Ouvrir sac à dos	START

REMARQUE: Les commandes qui se rapportent aux habiletés ne sont utiles que lorsque la fonction Compétence rapide est **désactivée**.





INTRODUGTION

La Communauté de l'Anneau, comprenant des représentants des races de l'homme, du hobbit, des elfes et des nains, s'est formée pour sauver la Terre du Milieu des pouvoirs traîtres de l'Anneau Unique. Du Conseil d'Elrond de Fondcombe ils entament leur voyage vers le Mordor afin de détruire l'Anneau Unique dans les feux de la Montagne du Destin. De nombreux défis ont assailli la Communauté, des Nazgûl aux légions d'Orques au redoutable Balrog qui semble avoir détruit Gandalf, le grand sorcier. Toutefois, l'espoir l'emporta et la Communauté resta fidèle à son chemin.

Du moins jusqu'à ce que l'avidité de l'homme et les pouvoirs traîtres de l'Anneau Unique divisa la Communauté en deux. Dans les forêts de Fangorn, Aragorn, Legolas et Gimli ont de nouveau rencontré Gandalf et one voyagé aux terres de Rohan. Là, une grande bataille eue lieu au Gouffre de Helf entre les hommes et les forces du mal du sorcier Saroumane. À l'Est, les hobbits Frodon et Sam continuèrent sur le chamin du Mordor en gardant la destruction de l'Anneau Unique dans leurs pensées.

Alors que les hobbits s'approchent de la Montagne du Destin, Aragorn, Gimli, Legolas et Gandalf voyagent vers Gondor pour aider les hommes de la Terre du Milieu à préparer une dernière tentative de résistance contre les terribles forces du mal. Contres les barrières de Minas Tirith, ils s'attendent à ce que Sauron envoie des milliers de troupes pour rapidement estomper l'espoir des hommes. Contre les forces acharnées de Sauron, les hommes de la Terre du Milieu savent que seule la destruction de l'Anneau Unique peut les sauver. Est-ce que Gondor l'emportera? Frodon et Sam réussiront-ils à se rendre aux flammes de la Montagne du Destin? Dans ce dernier chapitre de *The Lord of the Rings*^{MC}, le destin de la Terre du Milieu dépend de vous.

Pour plus de détails sur ce jeu et sur d'autres jeux, visitez EA GAMES sur le web à l'adresse www.eagames.com.

LE DOYAGE GONTINUE

Ou irez-vous et que rencontrerez-vous en cours de route? Choisissez un personnage et partez à l'aventure.

MENU PRINGIPAL

Commencez une nouvelle partie, chargez une partie préalablement sauvegardée, participez à des aventures multijoueur ou réglez les options à partir du menu principal.

Nouvelle partie – Commencez une nouvelle aventure dans la Terre du Milieu

Multijoueur — Jouez contre des amis à l'aide d'un câble Game Boy Advance Game Link

Options - Reglez les paramètres de son et de langue ou affichez les mentions au générique



Charger une partie

– Continuez une
partie préalablement
sauvegardée

Connexion Nintendo
GameCube — Connectez
votre Game Boy Advance
à votre Nintendo
GameCube pour avoir
accès à de nouvelles
fonctions excitantes

POUR COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE:

- Sélectionnez NOUVELLE PARTIE à partir du menu principal et appuyez sur le bouton A. L'écran Choix du héros apparaît.
- 2. Appuyez sur la +croix directionnelle vers la gauche/droite pour parcourir les personnages. Sélectionnez ARAGORN, GANDALF, ÉOWYN, GIMLI, FRODON ou LEGOLAS et appuyez sur le bouton A. Le jeu commence.
- ❖ Pour plus de détails sur les personnages, ➤ Personnages, p. 44.
- * Pour plus de détails sur le jeu multijoueur ou sur la connexion du Game Boy Advance au Nintendo GameCube, > Connectivité, p. 46.
- * Pour plus d'informations sur la sauvegarde et le chargement de parties,
 - > Enregistrement et chargement, p. 47.





OPTIONS

Réglez les paramètres de jeu à partir du menu Options.

* Pour accéder au menu Options, sélectionnez OPTIONS à partir du menu principal et appuyez sur le bouton A.

REMARQUE : Les paramètres par défaut sont indiqués en gras dans ce manuel.

VOLUME MUSIQUE Réglez le volume de la musique de 1 à 10 ou désactivez-la.

VOLUME BRUITAGES Régler le volume de tous les effets sonores entre 1 et 10 ou

désactivez-les.

COMPÉTENCE RAPIDE Activez ou **désactivez** cette fonction qui permet d'attribuer

des boutons à des habiletés spécifiques.

SOINS AUTO Activez ou désactivez la guérison automatique.

ABANDON RAPIDE Activez ou désactivez une fenêtre qui vous demande de

confirmer l'abandon d'un objet.

CHOIX DE LA LANGUE Choisissez parmi ENGLISH, FRANCAIS, DEUTSCH, ITALIANO ou

ESPANOL.

GÉNÉRIQUE Visualisez les mentions au générique.

GOMMENT JOUER

Pour battre les forces maléfiques de Sauron, vous devez être rusé, courageux et vous servir de tous vos talents.

EGRAN DE JEU

Habileté sélectionnée



Oeil de Sauron

Points de vie -Fenêtre de texte - Pts courage

POINTS DE VIE

Lorsque l'indicateur de points de vie est plein, vous êtes en parfaite santé. Lorsque vous êtes blessé, l'indicateur se vide.

PTS DE COURAGE

Lorsque l'indicateur se vide complètement, vous perdez.

Chaque fois que vous utilisez votre compétence active (le bouton A lorsque Compétence Rapide est désactivé), vous perdez des points de courage. Lorsqu'il ne vous reste pas assez de points de courage, vous ne pouvez vous servir de votre compétence active.

COMPÉTENCE SÉLECTIONNÉE Affiche votre habileté active.

FENÊTRE DE TEXTE

Lorsque vous vous approchez d'un objet que vous pouvez récolter, la fenêtre de texte affiche son nom.



OEIL DE SAURON

Lorsque vous utilisez certaines compétences, certaines armes ou certains objets (tels que l'Anneau Unique) ou si vous laissez des Crébains s'échapper, ceci peut attirer le regard de Sauron. Si vous laissez l'Oeil de Sauron devenir trop grand, il enverra ces méchants serviteurs pour vous achever.

MANOEUURES DE BASE

- * Pour vous déplacer, appuyez sur la +croix directionnelle.
- * Pour attaquer à l'aide de votre compétence active, appuyez sur le bouton A (lorsque Compétence rapide est désactivé).
- * Pour attaquer à l'aide de votre arme active, appuyez sur le bouton B.
- * Pour ramasser un objet, placez-vous au-dessus et appuyez sur le bouton R.
- * Pour examiner le contenu de votre sac, appuyez sur START.
- * Pour sélectionner une compétence active, appuyez sur le bouton L pour parcourir les compétence disponibles. Relâchez le bouton L pour sélectionner cette compétence (lorsque Compétence rapide est désactivé).

REMARQUE: La fenêtre de compétence active disparaît quelques secondes après la sélection d'une compétence. Toutefois, la dernière compétence visible reste sélectionnée.

GOMPETENCE RAPIDE

Compétence rapide vous permet d'attribuer l'utilisation de compétences à différents boutons de votre Game Boy Advance.

- * Pour activer la Compétence rapide, accédez au menu Options et activez cette fonction en appuyant sur le bouton A. Certaines compétences sont maintenant attribuées au bouton A, au bouton B et au bouton R.
- * Pour voir quelle compétence est attribuée à quel bouton, accédez à l'écran des compétences. Des icônes de boutons apparaissent au-dessus des compétences attribuées aux boutons.
- * Pour attribuer un bouton à une compétence, appuyez sur SELECT.
- * Pour changer de bouton, appuyez sur SELECT pour parcourir les boutons.
- * Pour utiliser une compétence, appuyez sur le bouton L et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le bouton auquel la compétence est attribuée. La compétence est utilisée.

REMARQUE: Lorsque la fonction Compétence rapide est désactivée, votre compétence active (celle affichée dans le coin supérieur gauche de l'écran) est activée en appuyant sur le bouton **A**.

MENU DE PAUSE

* Pour accéder au menu de pause, appuyez sur SELECT.

SAUVEGARDER LA PARTIE Enregistrez votre partie ou supprimez des partie préalablement sauvegardées.

OPTIONS Accédez au menu Options (➤ *Options*, p. 34).

ARTEFACTS Examinez les artefacts que vous avez récoltés. Un bonus

spécial s'ouvre lorsque vous récoltez les huit artefacts.

QUITTER Quittez la partie sans sauvegarder et retournez à l'écran de titre.



OBJETS, GOMPETENGES ET EXPERIENGE

En plus de la force, du courage et d'une bonne arme, vous avez besoin de compétences bien choisies et d'une certaine expérience de combat pour vous sortir du pétrin.

TROUDER, SERRER ET DENDRE DES OBJETS

Votre sac contient les objets que vous trouvez en cours de route ou que vous gagnez lorsque vous remportez une bataille.

Votre sac

Objets dont vous êtes équipé



Objets dont vous n'êtes pas équipé

- Description de l'objet

- * Pour placer un objet dans votre sac, placez-vous au-dessus et appuyez sur le bouton R.
- * Pour examiner le contenu de votre sac, appuyez sur START.
- * Pour lire la description d'un objet qui se trouve dans votre sac, appuyez sur la *croix directionnelle pour placer l'objet désiré en surbrillance.
- ❖ Vous pouvez échanges des objets contre des gemmes dans les lieux d'échange (➤ Lieux d'échange, p. 40).
- Les objets en vert sont rares et donc plus précieux.
- Les objets en rouge sont particulièrement précieux.
- Les gemmes constituent la devise de la Terre du Milieu et elles peuvent être échangées dans les forges locales contre des objets précieux.

La nourriture, telle que les fruits, les champignons et le lembas vous permettent de récupérer des points de vie. Vous ne les serrez pas; vous les mangez immédiatement.

PROPRIETES DES OBJETS PRECIEUX

Certains objets ont des propriétés particulières qui leurs sont propres. Si vous trouvez un tel objet, voici la liste des propriétés qu'il peut avoir.

BONUS PROJECTILES Permet à un arc de lancer des flèches supplémentaires (Legolas

seulement).

RECUL Fait reculer un ennemi chaque fois qu'il est touché.

PARALYSIE Peut immobiliser un ennemi pendant quelques secondes.

DÉGÂTS PERFORANTS Réduit l'efficacité de l'armure d'un ennemi.

FRAGILE Peut briser.

SAGESSE Les sorts font des dégâts supplémentaires (Gandalf seulement).

ÉRUPTION SOLAIRE Peut produire une éruption solaire qui immobilise les ennemis

à proximité.

ÉRUPTION NOCTURNE Peut produire une éruption nocturne qui blesse les ennemis à

proximité.

CORRUPTION Les Nazgul et les monstres blessent le personnage davantage.

PLUIE DE FEU Brûle davantage si l'armure est percée.

REVERS
L'adversaire perds des bonus d'armure si attaqué par derrière.

CHERCHEUR DE GEMMES Augmente vos chances de trouver des gemmes

supplémentaires.

PRÉCIEUX Se vend plus cher que ce qu'il vaut.

VULGAIRE Se vend moins cher que ce qu'il vaut.

VENIMEUX Cause davantage de dégâts si l'armure est percée.





SERRER LES OBJETS

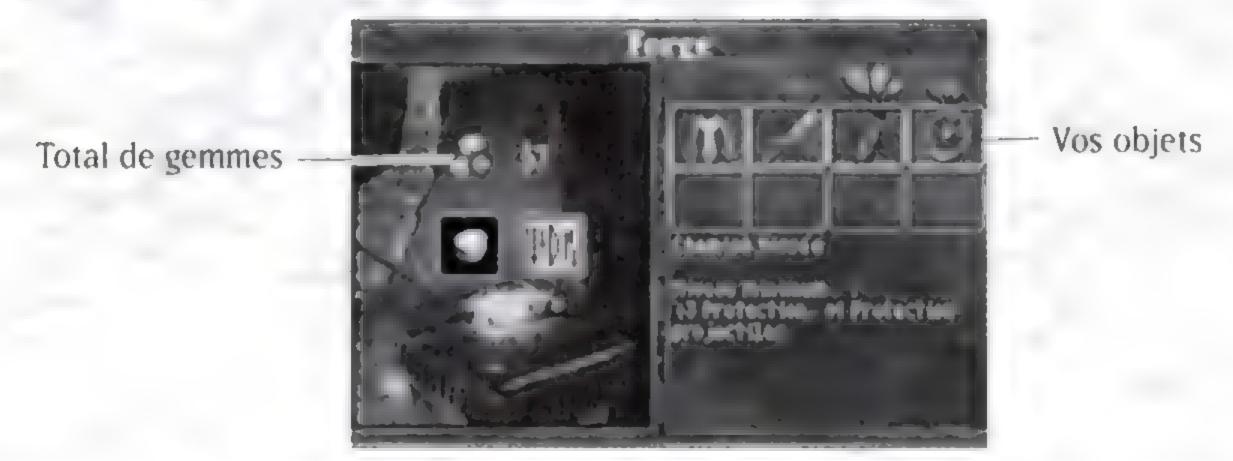
Le Trou de Ranger vous permet de serrer les objets qui se trouvent dans votre sac.

- * Pour serrer un objet dans le Trou de Ranger, placez l'objet en surbrillance et appuyez sur le bouton A. L'objet est serré.
- Le Trou de Ranger est un bon endroit pour serrer des objets de haut niveau dont vous ne pouvez vous servir pour le moment.

DENDRE DES OBJETS

Les lieux d'échange sont des sites tels les forges ou vous pouvez acheter et vendre des objets.

Forges



Pour enter dans un lieu d'échange, approchez-vous et appuyez sur le bouton R.

POUR VENDRE UN OBJET QUI SE TROUVE DANS VOTRE SAC:

- Sélectionnez l'objet et appuyez sur le bouton A. On vous demande alors si vous êtes certain de vouloir vendre l'objet.
- 2. Confirmez en sélectionnant OUI et en appuyant de nouveau sur le bouton A. L'objet est vendu.

POUR ACHETER UN OBJET:

- Sélectionnez l'objet et appuyez sur le bouton A. On vous demande alors si vous êtes certain de vouloir acheter l'objet.
- 2. Confirmez en sélectionnant OUI et en appuyant de nouveau sur le bouton A. L'objet est acheté.
- Pour quitter un lieu d'échange, appuyez sur le bouton B ou sur SELECT.

Forges runiques

Les Forges runiques sont des endroits ou vous pouvez acheter des runes.

- * Les runes donnent des avantages particuliers aux armes.
- Pour acheter une rune, sélectionnez-la dans la Forge runique et appuyez sur le bouton A.
- Pour graver une rune sur une arme, sélectionnez l'arme, sélectionnez l'option de gravure de rune, puis sélectionnez la rune désirée. La rune est gravée.

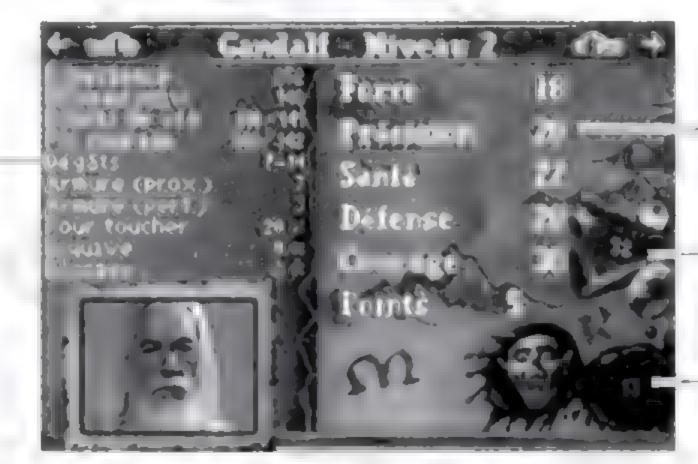




EXPERIENCE

Votre expérience de combat vous permet d'améliorer votre capacité de vous battre, de vous défendre contre les ennemis, de manier des armes spéciales et d'utiliser des compétences puissantes.

Attributs secondaires



Attributs primaires

Gemmes récoltées

- Ennemis tués

- * Les attributs primaires déterminent la capacité qu'a votre personnage de se battre et la durée de survie de celui-ci lors d'un combat.
- * Les catégories d'attributs primaires sont : Force, Précision, Santé, Défense et Courage.
- * Chaque niveau vous donne des points alors distribuez bien les points supplémentaires à l'écran d'expérience.
- * Les attributs secondaires ne peuvent être ajustés, mais certains seront modifiés lors d'un changement d'équipement ou de compétences.

GOMPETENGES

Compétence en surbrillance et nombre de points attribués

Niveau minimal pour apprendre la compéentence

Nom de la compétence



Points de compétence restants

Description de la compétence et effets

Chaque personnage possède des compétences uniques qui les rendent efficaces dans leur lutte contre le mal.

Il existe deux types de compétences.

COMPÉTENCES ACTIVES

Des exploits puissants qui vous font perdre des points de courage, à utiliser avec modération.

COMPÉTENCES PASSIVES

Compétences utilisées continuellement et qui améliorent les attributs d'un personnage.

Pour ajuster les compétences, appuyez sur START et appuyez sur le bouton R ou le bouton L pour accéder au menu des compétences.

REMARQUE : Les herbes médicinales ne vous font pas perdre de points de courage.

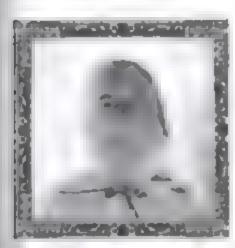


PERSONNAGES



ARAGORN

Aragorn est le roi légitime de Gondor. Il est également un rôdeur, fort et habile de ses lames.



GANDALF

Gandalf le Blanc est un maître légendaire en magie obscure et il manie la flamme d'Anor.



ÉOWYN

Éowyn est la nièce du roi Théoden de Rohan et est une femme forte, indépendante et belle.



GIMLI

Gimli, fils de Gloin, est un nain robuste. Son endurance et son adresse à la hache sont légendaires.



FRODON

Frodon, le Hobbit Porteur de l'Anneau ne peut se fier qu'à son astuce et son agilité pour survivre en Mordor.



LEGOLAS

Legolas est un noble prince else dont le tir à l'arc est d'une précision mortelle et qui connaît bien le désert.

REMARQUE: Il y a des personnages supplémentaires cachés dans *The Return of the King.* Plus vous jouez, plus vous avez de chances de les déverrouiller et de decouvrir qui ils sont.



GONNEGTIMTE

Connectez votre Game Boy "Advance à votre Nintendo GameCube^{MC} ou au Game Boy" Advance d'un ami pour accéder à des fonctions excitantes.

MODE 2 JOUEURS

Battez-vous à l'aide d'un ami pour protéger la Terre du Milieu contre les pouvoirs grandissants du Seigneur de l'Ombre.

POUR DÉBUTER UN MATCH EN MODE 2 JOUEURS:

- 1. Sélectionnez MULTIJOUEUR à partir du menu principal et appuyez sur le bouton A. L'écran Multijoueur s'affiche.
- Su aucun autre joueur n'est détecté, un message apparaît vous indiquant que l'appareil attend d'autres joueurs. Assurez-vous qu'un câble Game Boy Advance Game Link est connecté aux deux appareils.
- 2. Le second joueur sélectionne MULTIJOUEUR à partir du menu principal et appuie sur le bouton A. Les deux joueurs doivent maintenant choisir un personnage.
- 3. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur le bouton A. La partie à 2 joueurs est chargée et l'écran Choix du chemin apparaît.
- 4. Sélectionnez votre niveau de difficulté et appuyez sur le bouton A. Le jeu commence.
- * Pour retourner au menu principal, appuyez sur le bouton B.

GONNEGTER DOTRE APPAREIL GAME BOY ADDANGE A DOTRE NINTENDO GAMEGUBEMO

Si vous possédez les versions Game Boy^{*} Advance et Nintendo GameCube de *The Lord of the Rings, The Return of the King,* vous pouvez utiliser un câble Nintendo GameCube^{MC}-Game Boy[®] Advance pour connecter votre Game Boy^{*} Advance à un Nintendo GameCube^{MC}.

- ** Pour obtenir des instructions détaillées sur la connexion du Nintendo GameCube^{MC} au Game Boy* Advance, veulliez vous reporter au manuel du jeu *The Lord of the Rings*^{MC}, *The Return of the King*^{MC} pour Nintendo GameCube^{MC}.
- * Veuillez vous reporter au livret d'instructions du câble Nintendo GameCube^{MC}— Game Boy Advance pour obtenir des détails sur la connexion du câble.

ENREGISTREMENT ET GHARGEMENT

Apprenez à quitter et à reprendre le combat quand vous le voulez.

POUR ENREGISTRER UNE PARTIE:

- 1. Appuyez sur SELECT pendant le jeu. Le menu de pause s'affiche.
- 2. Sélectionnez SAUVEGARDER LA PARTIE à partir du menu de pause, puis appuyez sur le bouton A. Le menu de sauvegarde apparaît.
- Choisissez un espace libre pour y sauvegarder votre partie, puis appuyez sur le bouton
 A. Votre partie est enregistrée.

REMARQUE: Si un fichier de sauvegarde est déjà présent, on vous demande si vous désirez écraser ce fichier. Sélectionnez OUI ou **NON** et appuyez sur le bouton **A**.

Vous pouvez sauvegarder jusqu'à quatre parties dans The Return of the King.

POUR CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDÉE:

- Sélectionnez CHARGER UNE PARTIE à partir du menu principal et appuyez sur le bouton A. L'écran Charger une partie s'affiche.
- 2. Sélectionnez le fichier de jeu que vous désirez charger et appuyez sur le bouton A. Le jeu reprend.



GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des defauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur reception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulee si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitee remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables a ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains Etats américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci dessus ne s'appliquent peut être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitee en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis, et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'Etat dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire

parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Si le support d'enregistrement a éte endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours sauivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 \$US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une breve description du probleme rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir une nouveau support d'enregistrement. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

SERVICE DES GARANTIES DE EA

Courriel et Internet : http://techsupport.ea.com

Téléphone : (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

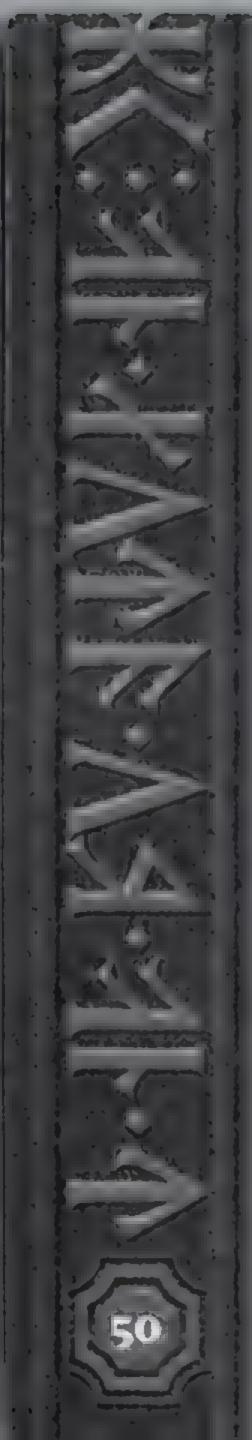
Redwood City, CA 94063-9025

BESOIN D'AIDE? Téléphonez au centre d'assistance téléphonique de EA pour obtenir des trucs et astuces et des mots de passe enregistrés, 24 heures par jour, 7 jours par semaine! Aux **ÉTATS-UNIS**, composez le 900-288-HINT (4468). 1,99\$US par minute.

Au CANADA, composez le 900-451-4873. 1.99\$Can par minute.

Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir la permission de vos parents avant de téléphoner. Pour accéder au centre d'assistance teléphonique, vous devez utiliser un téléphone à clavier. L'utilisateur décide de la durée de l'appel; la durée moyenne d'un appel est de quatre minutes. Les messages enregistrés peuvent changer sans préavis. Ce service n'est offert qu'en anglais.





ASSISTANCE TECHNIQUE - Si vous avez besoin d'assistance sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322 du lundi au vendredi, de 8h30 à 11h45 ou de 13h00 à 16h30, heure du Pacifique. Prenez note que ce service n'est offert qu'en anglais.

COMMENT NOUS JOINDRE EN LIGNE

Courriel et Internet : fr-support@ea.com (en français), http://techsupport.ea.com (an anglais)

MMIII New Line Productions, Inc. Tous droits réserves. The Lord of The Rings, The Return of the King et les noms des personnages, les objets, les évenements et les lieux ci-inclus sont des marques de commerce de The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises sous licence de New Line Productions, Inc. Code de jeu et certains éléments audio-visuels © 2000 Electronic Arts Inc. Tous droits réservés. Electronic Arts, EA GAMES et le logo EA GAMES sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou autres pays. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA GAMES^{MD} est une marque de Electronic Arts^{MD}.

PROOF OF PURCHASE PREUVE D'ACHAT

The Lord of the Rings[™], The Return of the King[™] 1451405





bingontlib

ELECTRONIC ARTS INC. 209 REDWOOD SHORES PARKWAY REDWOOD CITY, CA 94065

1451405 PRINTED IN THE USA